



HUIPPU

TEHTÄVÄ HUIPULLA!

Kohotetaan tunnelma latvuksiin! Tule nostattamaan tiimihenkeä hauskojen haasteiden parissa – joko maan kamaralla tai yläilmoissa! Tehtävistä voidaan koota myös yksilö- tai joukkuekisa.



HUIPPUN TIIMITEHTÄVÄT

Voit valita oman kokonaisuutesi neljästä vaihtoehdosta, jotka kaikki sopivat hauskanpitoon, tiimin ryhmäyttämiseen ja yhteishengen lujittamiseen.

I Seikkailulajit yläilmoissa

Korkeammalle, nopeammin, tarkemmin! Honkametsän huippujen valloittajat kohtaavat haasteita yläilmoissa.

Kipua huojuvan juomakoritornin huipulle, ponnistele vajeriliukua ylös käsivoimin ja seikkaile latvuksissa mahdollisimman vikkelästi.

III Palloilua tiimissä

Joko olette tutustuneet turkulaisiin heilureihin tai norsufutikseen? Tutustutamme teidät hiukan erilaisiin palloilulajeihin, joissa pelivälineetkin saattaa joutua tekemään itse. Palloilijat pysyvät tukevasti maan kamaralla.

Kesto: 1,5–3 tuntia

Osallistujien vähimmäismäärä: 10

II Ryhmäsolmu

Näissä lajeissa tarvitaan suunnitelmallisuutta, kekseliäisyyttä, saumatonta yhteispeliä ja tehokasta viestintää. Vai kuinka muuten luulette selviävänne esimerkiksi miinakentän halki tiiminä ilman, että kukaan koskee maata?

Ryhmäsolmussa tehtäviä ratkotaan maan kamaralla.

IV Tiimikisailu

Seikkailulajeissa voidaan käydä myös Huippu-mittelö, jossa yksilöt tai kahden hengen joukkueet ottavat mittaa toisistaan.

Ryhmäsolmun ja Palloilua tiimissä -kokonaisuuden lajeista voidaan koota leikkimielinen joukkuekisa, joka ei vaadi suuria fyysisiä ponnistuksia.